

El juego de los 70 casilleros

ELEMENTOS DEL JUEGO

- [1 tablero](#)
- [Tarjetas de prendas y preguntas](#)
- [Instrucciones de eventos históricos](#)
- 1 dado
- Fichas de participantes

CANTIDAD DE PARTICIPANTES: de 2 a 6

OBJETIVO: llegar al casillero 70.

CÓMO JUGAR

Ubiquen sus fichas en el casillero 1 (“Partida”) y tiren el dado para definir quién juega primero, quién le sigue y así sucesivamente.

Cada participante deberá avanzar de acuerdo al número que le indica el dado. Podrá caer en distintos tipos de casilleros:

- **Casilleros históricos:** toma el listado de eventos, lee la referencia histórica que corresponde al número del casillero y sigue las instrucciones de avanzar, retroceder, volver a jugar o perder un turno.
- **Preguntas:** toma una pregunta de la pila, y si la responde correctamente avanza dos casilleros.
- **Prendas:** un compañero toma una prenda de la pila y se la lee a quien debe ejecutarla. En algunas prendas, será necesaria la participación de un veedor externo.
- **Casillero escalera:** quien cae en ese casillero debe ascender hasta el casillero que le indica la escalera.
- **Casillero sogá:** quien cae en ese casillero debe descender hasta el casillero que le indica la sogá.

Importante: Las instrucciones de los casilleros históricos valen solo para quien cae en ellos como consecuencia de haber tirado el dado (y no por haber avanzado o retrocedido hasta allí por otra instrucción).